

バトルボクシング

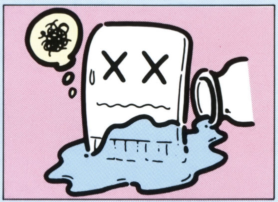
naxat soft

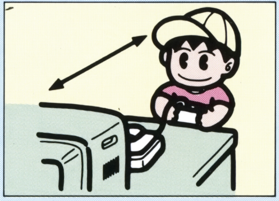
HuCARD

このたびは、㈱ナグザットの**HuCARD**『DIGITAL CHAMP』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1. 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。またカードを無理に折り曲げたりもしないでください。
2. 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。
5. 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止を取ってください。





※リセット方法
リセットは電源のON・OFFで行なって下さい。

HuCARDはPC Engine専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦ください。

DIGITAL CHAMP

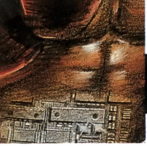
デジタルチャンプ





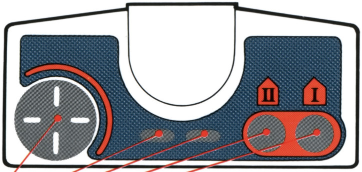
PCエンジン初の対面式リアル・バトル方式のボクシングゲームです。迫力満点の敵キャラクター、高音質、快適サウンドの中、3D画面での対戦を思う存分にお楽しみ下さい。
勝ち抜きサバイバル方式により、強烈な個性を持った対戦相手が君を待ち受けます。ヘビー級のド迫力。勇気あるチャレンジャーだけがデジタル・チャンプのおもしろさを体験できます。
やればやるほどおもしろい。やればやるほどくせになる。
君はもうこのゲームのドランカーだ!!

西暦20XX年 コンピュータ化が極度に進み、人間は考えることを失いかけていた。マザーコンピューター ゼアは、最強のボクサー デジタル・チャンプを使い人間の完全征服を狙っていた。デジタル・チャンプとは、超精密なコンピューターで構成された人造人間で、全ての世界チャンピオンのデータを記憶している。
ミュータントの君は、ゼアを倒すために立ち上がった。君は、必殺の超能力パンチを身につけ、デジタル・チャンプを倒すため一人敵地ラスベガス・ナグザット・スタジアムへと日本を旅だった!
しかし、そこで待っていたものはデジタル・チャンプの使者「マルシアノ、ミック、サムソン」であった。彼らは、それぞれ世界チャンピオンの力を持ったクローン人間で、君に何度も挑んでくる。君は、この3人を倒し、デジタル・チャンプを引きずり出し倒すことが出来るか!!



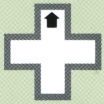
TRAINING

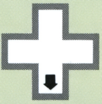
●コントローラーの操作

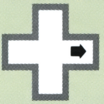


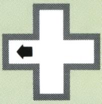
Ⅰボタン/右パンチ
Ⅱボタン/左パンチ
RUNボタン/ゲームスタート時に押す
SELECTボタン
方向キー/防御、パンチの打ち分けに使う

防御（方向キーのみ操作）


顔面のガード


ボディのガード

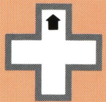

右へスリッピングして避ける

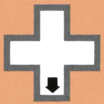

左へスリッピングして避ける

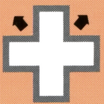
攻撃（方向キーとⅠⅡどちらかのボタンを同時に操作）

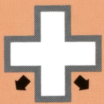
●PUNCHメーターのパワーをためずに打つパンチは全てジャブ

●PUNCHメーターのパワーをためて打つパンチ


高めのストレート


低めのストレート


高めのフック（左右どちらでも斜め上を押しながら）


低めのフック（左右どちらでも斜め下を押しながら）

※すべての動作を実行するのは、ボタンを押して離したときです。ボタンを押したままの状態では防御、攻撃ともに実行されません。このタイミングに早く慣れましょう。



試合開始のゴングは打ち鳴らされた!!

●ゲームの進行

君は、計12回の試合に勝ち、打倒デジタル・チャンプを目指す。敵は、マルシアノ→ミック→サムソンの順で何度も挑戦してくる。同じ相手でも次に戦うときには強くなっているので気を付けよう。試合は1試合が1ラウンド3分の12ラウンド。12ラウンド戦って勝敗がつかなかった場合、自動的に君の判定負けとなります。そして最後の敵、デジタル・チャンプとは……………………………………………?



まず、電源を入れたらRUNボタンを押してください。そして、NEW GAMEを選択し、Ⅰボタンで試合開始となります。CONTINUEは5回。1人の敵に対し、計6回挑戦することができます。

●画面の説明



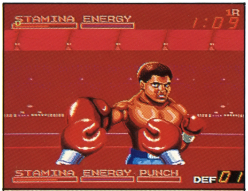
スタミナメーター	自分、敵ともに相手のパンチが当たるごとに減っていく。当たったパンチの種類、パンチ力によって減り方は違う。また、自分のダウン時には、方向キーの上を連打することにより回復します。
エネルギーメーター	自分、敵ともにダウン時と、ラウンド終了ごとに減る。また、相手のパンチを左右にうまくスリッピングで避けることにより増やすことができます。※エネルギーを増やすことが出来るのは、自分のみ。
パンチメーター	パンチボタン(ⅠⅡボタン)を押したままにすると、メーターが増えだしパンチ力を示す。この時メーターの量が多いほど、相手に与えるダメージは大きい。



カウンターを決めろ!!

●DOWN & KO

スタミナが0になった時ダウンとなります。ダウン時にエネルギーの量が多ければ多いほど立ち上がりやすい。ダウン時にエネルギーがないとなかなか立てないぞ。うまくエネルギーを増やしながら、敵をやっつけよう。また、自分、敵ともに1ラウンド中3回ダウンさせられるとTKO負けとなります。



相手のパンチが顔面に当たると画面全体が赤く点滅します。



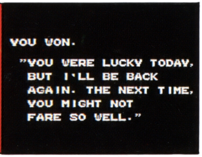
相手のパンチがボディーに当たると画面全体が白く点滅します。



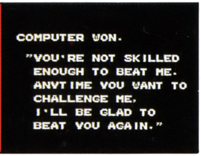
パンチメーターがFULLになった状態で打ったパンチが相手に当たると、相手が1度白く点滅します。

自分のスタミナがある一定量より少なくなると、背景が暗くなり音楽が心臓音へと変わります。このときダウン間近なので気をつけて戦おう。

勝ち



負け



判定負け





必殺パンチ＆敵キャラ

●必殺パンチの打ち方

必殺パンチには次の三種類がある。

スクリューパンチ……………敵に回転しながらヒットする。
サンダーブロー………………稲妻のような破戒力が敵を攻撃。
ダイナマイトアッパー………別名アゴくだきアッパー、破戒力満点。

打てる条件

まずフルパワーパンチを敵に当て１度点滅させます。次から、パンチメーターをＦＵＬＬにためると、メーターが点滅するようになります。この時、上記３種類の必殺パンチが打てる状態にあります。

打ち方

ボタンをおしたままパンチメーターをFULLの状態で点滅させ､方向キーを押したまま､Ⓘまたは⑪ボタンを離した瞬間にもう1度押します。かなりタイミングが難しいのでよく練習しないと打てないぞ。(注：方向キーの押し方で必殺パンチは3種類に分かれています。)

※但し、必殺パンチを打つと自分のエネルギーが減ってしまうのでうまくスリッピングを使って増やしながら打たないとやられてしまうぞ。ある程度のエネルギーがないと必殺パンチは打てないぞ！

●次々に襲うクーロンチャンプ



株式会社 ナグザット
〒113 東京都文京区湯島3-11-8
TEL. 03-839-0080